

Курс 9 «Создание игр на Roblox. 3D-Моделирование»
8 часов – 4 дня

№	Название занятия. Тематическое содержание занятия	Время
1	Знакомство с Roblox Studio.	
	Установка и знакомство со средой разработки. Изучение базовых инструментов, создание блоков и моделирование из простых деталей.	1 час
2	Инструменты 3д моделирования.	
	Знакомство с продвинутыми инструментами моделирования. Negate, Union< Separate. Наложение цвета и материалов. Изменение свойств объектов.	1 час
3	Создание готовых моделей.	
	Знакомство с инструментами группировки. Понятие относительных координат. Создание готовых моделей. Публикация моделей и сохранение их в виде файлов.	1 час
4	Знакомство с Terrain Editor	
	Генерация ландшафта. Создание ландшафта на основе картинка и рисунка. Изучение способов и инструментов редактирования ландшафта.	1 час
5	Знакомство с GUI	1 час
	Изучение и создание пользовательского интерфейса. Создание интерактивных объектов. Создание моделей-указателей.	
6	Создание локации.	1 час
	Подготовка и создание местности будущей локации. Создание маршрута игрока. Подготовка моделей наполнения.	
7	Доминанта.	1 час
	Создание доминанты. Наполнение экстерьера и интерьера подлокаций. Создание недостающих моделей.	
8	Доработка проектов и презентаций.	
	Тестирование и доработка проекта. Работа над ошибками. Подготовка проекта к презентации.	1 час
	Итого:	8 часов