

ПРИНЯТО
ученым советом
ФГАОУ ВО РНИМУ им. Н.И. Пирогова
Минздрава России
протокол от 18.03.2024
№ 8

УТВЕРЖДЕНО
приказом
ФГАОУ ВО РНИМУ им. Н.И. Пирогова
Минздрава России
от 29.03.2024
№ 479 рук

ПОЛОЖЕНИЕ
об Отделе геймификации образования
Центра цифрового развития непрерывного образования
федерального государственного автономного образовательного
учреждения высшего образования «Российский национальный
исследовательский медицинский университет имени Н.И. Пирогова»
Министерства здравоохранения Российской Федерации

1. Общие положения

1.1. Отдел геймификации образования (далее по тексту – Отдел) является структурным подразделением Центра цифрового развития непрерывного образования (далее по тексту – Центр) федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Российский национальный исследовательский медицинский университет имени Н.И. Пирогова» Министерства здравоохранения Российской Федерации (далее по тексту – Университет), образованным для внедрения цифровых игровых элементов и механик в непрерывное образование, в том числе внедрение технологий адаптации к ним.

1.2. Отдел создается, реорганизуется, ликвидируется на основании решения ученого совета Университета и приказа Университета.

1.3. В своей деятельности Отдел руководствуется: действующим законодательством Российской Федерации; приказами, распоряжениями и указаниями Министерства здравоохранения Российской Федерации и Министерства науки и высшего образования Российской Федерации; уставом Университета (далее – Устав), решениями ученого совета Университета; приказами Университета, распоряжениями директора Центра, настоящим Положением и другими локальными нормативными актами Университета.

1.4. Контроль за деятельностью Отдела осуществляет директор Центра.

2. Задачи и функции Отдела

2.1. Основной задачей Отдела является внедрение принципов геймификации в непрерывное образование.

2.2. Основными функциями Отдела являются:

2.2.1. Совершенствование образовательного процесса, нацеленного на формирование необходимых компетенций обучающихся посредством применения технологий геймификации, включая средства электронного обучения и

дистанционных образовательных технологий при реализации непрерывного образования.

2.2.2. Создание и развитие интерактивных и электронных образовательных ресурсов, основанных на передовых педагогических методиках и инструментах игрофикации.

2.2.3. Создание и развитие высокотехнологичных образовательных проектов, включающих игровые методики, для разных контингентов обучающихся, в том числе разработка и внедрение цифровых продуктов и сервисов с использованием VR и AR технологий, направленных на расширение сферы применения указанных технологий;

2.2.4. Методические работы по совершенствованию игровых образовательных технологий непрерывного образования по результатам анализа актуальных современных инновационных тенденций, опыта внедрения и использования цифровых решений.

2.2.5. Формирование и развитие умений и навыков внедрения, применения и оценки эффективности геймифицированных образовательных ресурсов и технологий обучения и контроля в непрерывном образовании, в том числе трансляция передового опыта в рамках компетенции Отдела.

2.2.6. Внедрение в образовательный процесс геймифицированных образовательных ресурсов и технологий в рамках непрерывного образования.

2.2.7. Проведение маркетинговых исследований по инновационным разработкам и технологиям с целью формирования стратегии разработок Отдела.

2.2.8. Осуществление рекламно-выставочной деятельности с целью продвижения инновационных разработок Отдела на российском и международном уровнях.

2.2.9. Организация совместных мероприятий для сотрудников Университета, представителей бизнеса и учреждений практического здравоохранения (семинары, конференции, круглые столы) с целью внедрения инновационных разработок в непрерывное образование.

2.2.10. Осуществление консультативной деятельности по вопросам внедрения в образовательный процесс геймифицированных образовательных проектов, курируемых Отделом.

2.2.11. Организация и осуществление образовательной деятельности по программам дополнительного образования, дополнительного профессионального обучения и профессионального обучения по направлениям в рамках компетенций Отдела.

2.2.12. Проведение комплексной экспертизы коммерческого потенциала результатов научно-технической деятельности Отдела с целью выявления наиболее перспективных инновационных разработок для рынка образовательных услуг.

2.2.13. Обеспечение и подготовка методических указаний, рекомендаций, пособий и руководств для участников образовательного процесса по внедрению игровых технологий обучения и оценивания в непрерывном образовании.

2.2.14. Обеспечение совместных исследований с другими структурными подразделениями Университета, а также с иными образовательными, научными и другими организациями.

2.2.15. Создание заинтересованности среди обучающихся путем формирования научного кружка.

2.2.16. Работа по созданию методологии в области разработки инновационных образовательных методов (Научно-исследовательская работа).

2.2.17. Мониторинг внедренных проектов.

3. Права

3.1. Работники Отдела имеют право:

3.1.1. Запрашивать и получать в структурных подразделениях Университета сведения, справочные и иные материалы, необходимые для деятельности Отдела.

3.1.2. Запрашивать и получать необходимые для деятельности Отдела материально-технические ресурсы.

3.1.3. Подписывать и согласовывать документы в пределах своей компетенции.

3.1.4. Запрашивать у работников подразделений Университета устранения замечаний, указанных Отделом, при согласовании проектов документов, относящихся к компетенции Отдела.

3.1.5. Организовывать совместные мероприятия и привлекать структурные подразделения Университета для участия в мероприятиях по вопросам, входящим в компетенцию Отдела.

4. Управление Отделом

4.1. Руководство Отделом осуществляет начальник Отдела, который подчиняется директору Центра.

4.2. Начальник отдела и другие работники Отдела назначаются и освобождаются от должности в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации.

5. Ответственность

5.1. Всю полноту ответственности за выполнение возложенных настоящим Положением на Отдел функций и задач несет начальник Отдела.

5.2. Степень ответственности работников Отдела устанавливается трудовыми договорами и должностными инструкциями.

6. Порядок изменения и дополнения настоящего Положения

Изменения и дополнения в настоящее Положение принимаются и утверждаются в том же порядке, в котором принято и утверждено настоящее Положение.